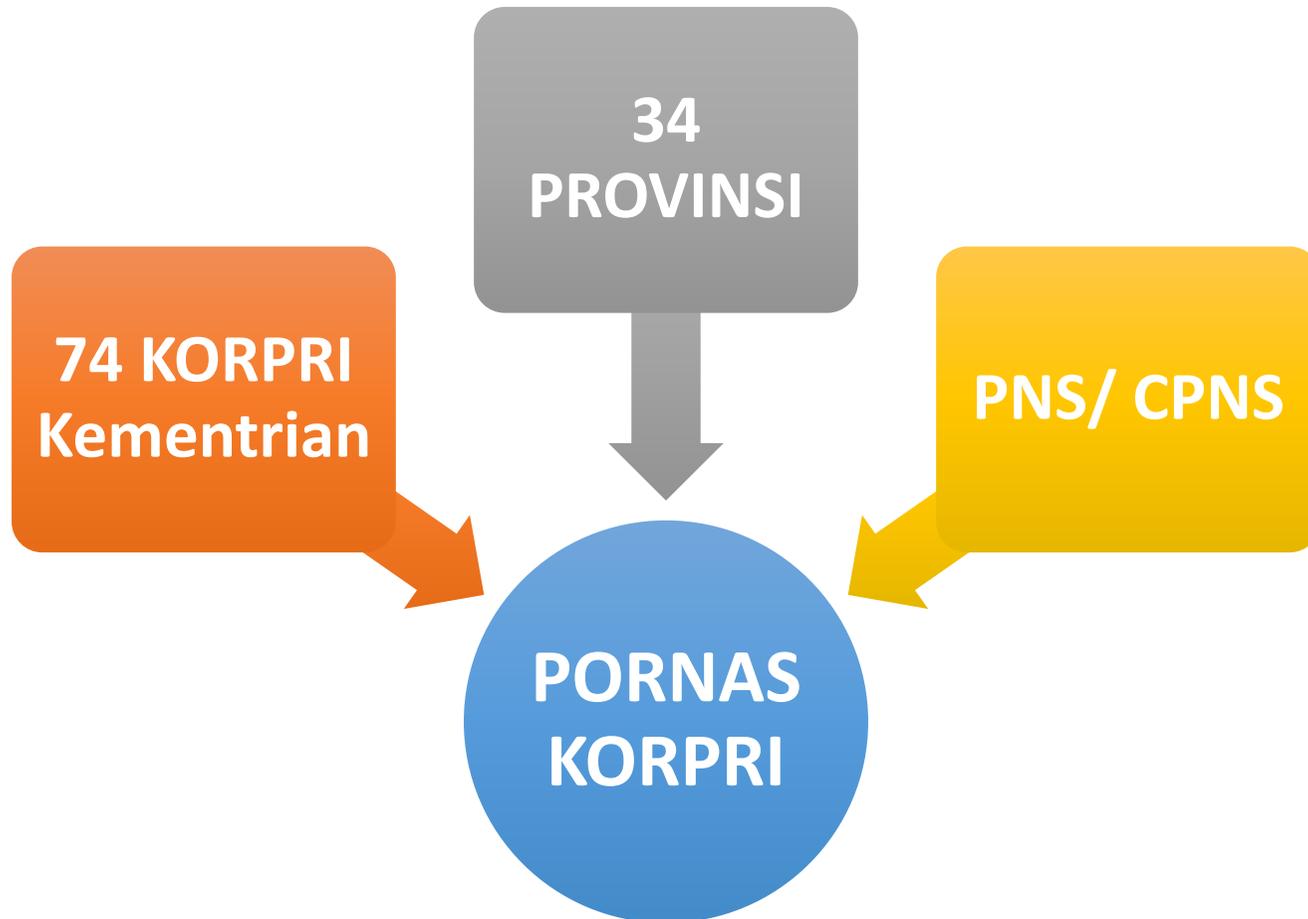


# PORNAS KORPRI

Jakarta 19 September 2019

# PESERTA PORNAS KORPRI



# STRUKTUR KOMPETISI

## STRUKTUR KOMPETISI

BABAK  
PENYISIHAN

PUTARAN  
FINAL

SEMIFINAL  
& FINAL

# SKEMA KOMPETISI

## WAKTU & TEMPAT PELAKSANAAN

- November 2019
- Bangka Belitung

## FORMAT KOMPETISI

- Babak Penyisihan dengan sistem GRUP
  - ½ KOMPETISI
- PUTARAN FINAL
  - Sistem Gugur

## KUOTA PESERTA

- Pemain
- Oficial

# KETENTUAN KOMPETISI

## PEMAIN & OFFISIAL

- Jumlah Pemain Min 12, Max 14
- Ofisial : Pelatih & Manager

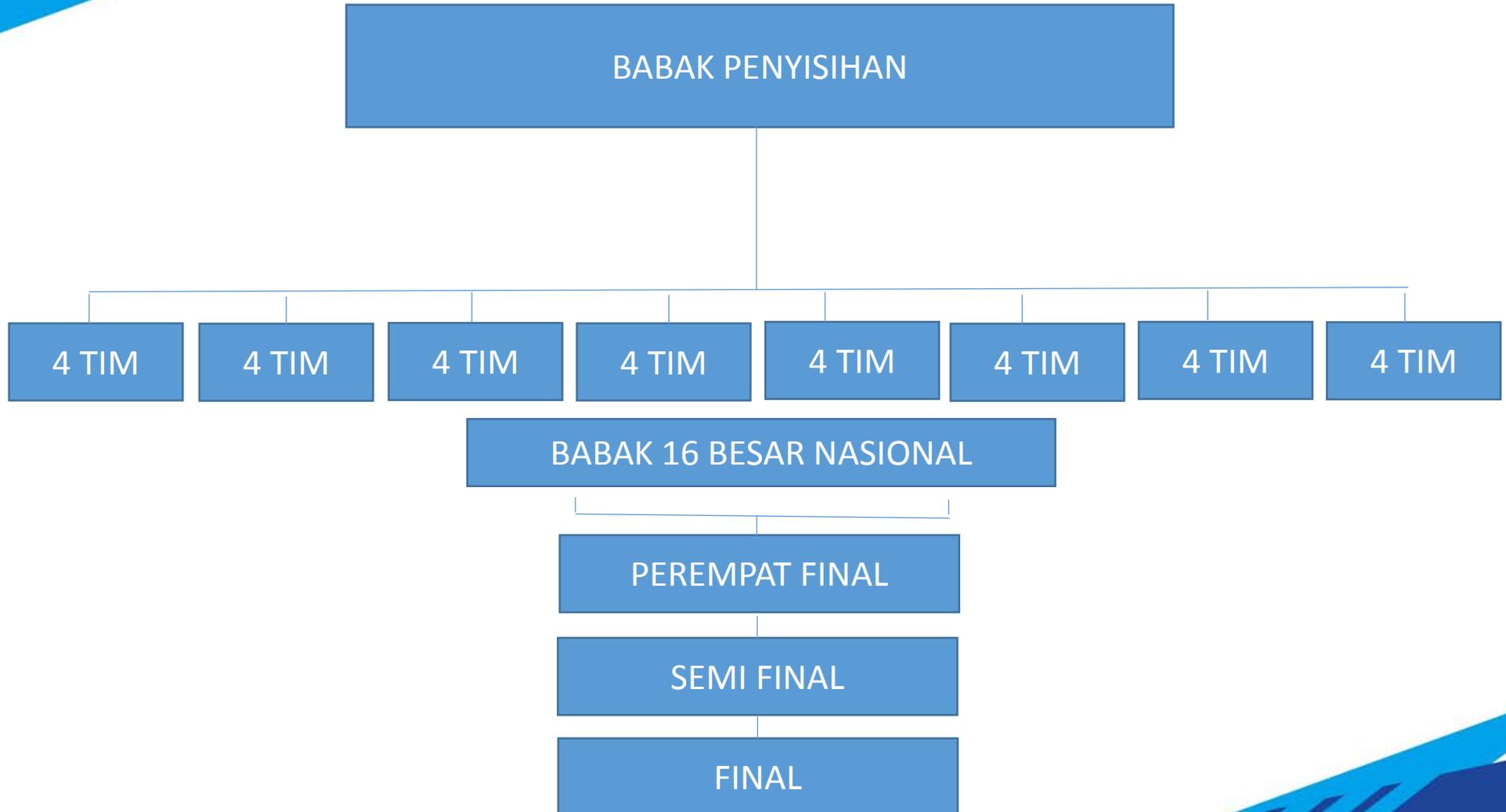
## DURASI PERTANDINGAN

- 2x20 menit
- Istirahat 5 menit

## JUMLAH HARI

- 6 Match Day

# SKEMA PERTANDINGAN





PEREBUTAN  
JUARA 3



FINAL  
1<sup>ST</sup> & Runner Up

# REGULASI PERTANDINGAN

## DURASI PERTANDINGAN

- 2X 20 MENIT (KOTOR), 5 MENIT WAKTU JEDA
- BABAK KNOCK OUT
  - JIKA SEIMBANG MAKA DILAKUKAN TENDANGAN DARI TITIK PINALTI
  - 3 PENENDANG
  - TETAP SEIMBANG, MAKA PENENTUAN DENGAN DIUNDI

## PENENTUAN PERINGKAT

- PEROLEHAN NILAI
  - MENANG : 3 POIN
  - SERI : 1 POIN
  - KALAH : 0 POIN
- JIKA 2 TIM ATAU LEBIH MEMILIKI POIN SAMA
  - SELISIH GOL
  - JUMLAH GOL MEMASUKAN
  - HEAD TO HEAD
  - UNDIAN

# REGULASI PERTANDINGAN

## TEKNIS PERTANDINGAN

- JUMLAH PEMAIN 5  
DIANTARANYA MERUPAKAN GK
- JUMLAH MINIMAL PEMAIN  
DILAPANGAN ADALAH 3 DAN 1  
DIANTARANYA GK
- PERGANTIAN PEMAIN
  - BEBAS
  - MELAYANG
  - DI AREA PERGANTIAN SENDIRI
- GK DAPAT DIGANTI
  - KAPANPUN
  - PEMAIN MENGGUNAKAN JERSEY  
GK DENGAN NO YANG SAMA
- TIME OUT
  - MASING-MASING TIM 1X  
SETIAP BABAK
  - 1 MENIT
- PELANGGARAN  
TERAKUMULASI
  - PELANGGARAN KE 6 DAN  
SETERUSNYA DIHUKUM  
DENGAN TENDANGAN DARI  
TITIK PINALTI KE 2
  - PELANGGARAN  
TERAKUMULASI TIDAK  
DILANJUTKAN KE BABAK  
BERIKUTNYA

# REGULASI PERTANDINGAN

## TIM MENOLAK BERTANDING

- TIM SECARA SENGAJA TIDAK HADIR
  - DINYATAKAN KALAH 3-0, KEMENANGAN UNTUK LAWAN
  - PENGURANGAN 3 POIN
- TIM SECARA SENGAJA TIDAK MELANJUTKAN PERTANDINGAN
  - DINYATAKAN KALAH 3-0, KEMENANGAN UNTUK LAWAN
  - PENGURANGAN 3 POIN

## PERTANDINGAN TERHEN

- Waktu Tunda
  - Ditunda selama 10 menit
  - Ditunda 10 menit kedua
- Pertandingan Tunda
  - Ditetapkan oleh Match Com
  - Kondisi pemain di lapangan sesuai saat terakhir
  - Skor dan pelanggaran sesuai dengan saat terakhir
  - Sisa waktu dilanjutkan

# REGULASI PERTANDINGAN

PELANGGARAN	LARANGAN BERMAIN	DENDA
2 Kartu Kuning pada 2 pertandingan berbeda	1x pada pertandingan berikutnya dalam putaran yang sedang berlangsung	Rp.
KM tidak langsung	1x pada pertandingan berikutnya dalam putaran yang sedang berlangsung	Rp.
Kartu Merah langsung	1x pada pertandingan berikutnya dalam putaran yang sedang berlangsung	Rp.
1 Kartu Kuning dan Kartu Merah Langsung	1x pada pertandingan berikutnya dalam putaran yang sedang berlangsung, Kartu Kuning tetap	Rp.

Pemutihan untuk kartu kuning hanya dilakukan terhadap Klub yang lolos ke babak Semifinal dan untuk kartu merah tidak ada pemutihan. Pada babak final tidak ada pemutihan kartu kuning dan kartu merah.

# REGULASI PERTANDINGAN

- Protes hanya dapat disampaikan karena alasan yang memiliki akibat langsung dari pelaksanaan Pertandingan Kompetisi (ukuran dan kondisi lapangan, aksesoris Pemain, perlengkapan Pertandingan, status Pemain, bola Pertandingan, perbaikan lapangan, dan lain-lain) serta hal lain yang merupakan pelanggaran terhadap Regulasi.
- Klub berhak untuk mengajukan protes yang disampaikan secara tertulis kepada pengawas pertandingan selambat-lambatnya 2 jam setelah Pertandingan berakhir dan segera ditindaklanjuti dengan menyampaikan laporan lengkap secara tertulis termasuk bukti pengajuan protes kepada PSSI selambat-lambatnya 2 hari setelah Pertandingan dimana protes diajukan.
- Protes terhadap kejadian yang terjadi selama pelaksanaan Pertandingan dapat dilakukan terhadap wasit oleh kapten tim segera setelah kejadian yang dimaksud terjadi. Protes tersebut dapat diajukan secara tertulis yang dibuat oleh manajer tim selambat-lambatnya 2 jam setelah Pertandingan berakhir.
- Protes tidak dapat diajukan terhadap keputusan wasit yang telah dijatuhkan.

# KELENGKAPAN PEMAIN

## SERAGAM

- SERAGAM KANDANG,  
TANDANG & PENJAGA  
GAWANG
- MENGGUNAKAN
  - Sepatu permukaan sole rata
  - Skin pads

# PERTANDINGAN

## VENUE

- TBC

## PERANGKAT PERTANDINGAN

- PSSI

THANK YOU