

KETENTUAN UMUM & PERATURAN PERTANDINGAN KEJUARAAN CATUR “PORNAS KORPRI XV TH. 2019” Bangka Belitung, tgl sd Tahun 2019

I. PESERTA

- a. Peserta yang mengikuti Kejuaraan Catur PORNAS KORPRI XV Tahun 2019 merupakan perwakilan dari ASN yang berasal dari seluruh Provinsi di Indonesia.
- b. Peserta telah memenuhi syarat administrasi di Panitia Pelaksana Pertandingan PORNAS KORPRI XV tahun 2019.
- c. Setiap Provinsi dapat mengirimkan wakilnya maksimal 8 (delapan) orang pemain yang terdiri dari 6 pemain putra dan 2 pemain putri.
 - 6 Pemain Putra (4 pemain untuk Beregu dan 2 pemain untuk perorangan).
 - 2 Pemain Putri untuk nomor Perorangan.
- d. Pemain yang bergelar **GM / WGM dan IM / WIM** tidak diperkenankan mengikuti PORNAS KORPRI XV TAHUN 2019.

II. WAKTU DAN TEMPAT PERTANDINGAN

Kejuaraan Catur PORNAS KORPRI XV Tahun 2019 dilaksanakan maksimum selama 6 (enam) hari mulai tglsd bertempat

III. NOMOR YANG DIPERTANDINGAN

1. Beregu Putra Catur Standar
2. Perorangan Putra Catur Standar
3. Perorangan Putri Catur Standar
4. Perorangan Putra Catur Kilat
5. Perorangan Putri Catur Kilat

IV. JUMLAH MEDALI YANG DIPEREBUTKAN

Medali Emas	: 5 (lima) Medali
Medali Perak	: 5 (lima) Medali
Medali Perunggu	: 5 (lima) Medali

V. PERATURAN DAN SISTEM PERTANDINGAN

- a. Peraturan Permainan yang dipergunakan adalah FIDE Laws Of Chess terkini yang disesuaikan dengan peraturan PB. PERCASI terbaru yang berlaku resmi mulai 1 Januari 2018
- b. Jam Catur yang digunakan adalah jam catur Digital , DGT XL
- c. Papan dan Buah catur yang standar Internasional (FIDE).
- d. Sistem pertandingan menggunakan system **Swiss yang jumlah babaknya akan ditentukan setelah melihat jumlah peserta.**
- e. **Batas WO :**
 1. Catur Standar 30 menit
 2. Catur Kilat 3 menit atau sebatas waktu pikir.

VI. SUSUNAN BEREGU

- a. Setiap regu terdiri dari 4 (empat) pemain dan tanpa pemain cadangan
- b. Nama pemain yang akan bertanding wajib didaftarkan terlebih dahulu oleh Kapten Regu / Manager Team dengan mengisi Daftar Induk yang juga dianggap sebagai daftar pemain untuk babak 1.
- c. Susunan pemain setiap regu bebas untuk setiap babak.
- d. Batas waktu penyampaian susunan pemain harian adalah 15 (lima belas) menit sebelum tanda pertandingan dimulai. Selanjutnya akan digunakan daftar induk.
- e. Regu yang menang Bye scorenya 3 – 0 sedangkan Regu yang menang WO scorenya 4 - 0

VII. KONTROL WAKTU / LAMA PERMAINAN

Lama pertandingan / waktu pikir yang dipakai adalah :

- a. Catur Standar : 90 menit + incremen 30 detik.
- b. Catur Kilat : 3 menit + increment 2 detik

VIII. PENENTUAN JUARA / RANGKING

PERORANGAN :

- a. Poin Tertinggi / Match Point (MP) tertinggi, jika sama ditentukan oleh :
- b. Direct Encounter
- c. Solkoff / BH
- d. Sonneborn Berger (SB)
- e. Progressive Score (PS)

BEREGU :

1. Jumlah Match Point (MP)
2. Direct Encounter
3. Jumlah Victory Point (VP)
4. Sonneborn Berger

IX. PROTES

- a. Protes yang bersifat teknis permainan diajukan langsung pada saat persoalan terjadi kepada Pemimpin Pertandingan / Wasit.
- b. Protes terhadap keputusan wasit dapat diajukan banding secara tertulis kepada Dewan Hakim paling lambat 30 (tiga puluh) menit untuk catur standard dan 5 (lima) menit untuk catur kilat setelah pertandingan tersebut selesai dengan disertai uang Protes sebesar Rp. 500.000,- (Lima ratus ribu rupiah).
- c. Apabila protes diterima / dibenarkan oleh Dewan Hakim, maka uang protes akan dikembalikan.

X. DEWAN HAKIM

- a. Dewan Hakim terdiri dari 5 (lima) orang peserta yang berlainan Provinsi

ditunjuk dan dipilih diantara peserta pada saat Technical Meeting.

- b. Keputusan Dewan Hakim bersifat final, mengikat dan tidak bisa diganggu gugat serta berlaku segera setelah diputuskan

XI. HADIAH

Panitia Penyelenggara akan menyediakan hadiah berupa Medali bagi para pemenang.

XII. KETENTUAN KHUSUS

- a. Setiap pemain, dan Official diwajibkan untuk berpakaian rapi dan sopan
- b. Setiap pemain dan penonton dilarang merokok di dalam ruangan pertandingan. Sanksi bagi peserta yang melanggar akan dikeluarkan dari arena pertandingan.
- c. Setiap pemain dan penonton wajib mematikan Handphonenya di ruangan pertandingan. Sanksi bagi **pemain yang HP nya berbunyi / bergetar saat pertandingan sedang berlangsung, langsung dinyatakan kalah.**
- d. Pemain yang tidak menempati kursi / tidak duduk di kursi sesuai Daftar Harian atau tidak sesuai dengan nomor meja yang tercantum di Pairing **(salah duduk) dinyatakan kalah.**
- e. Peserta wajib mengisi Kartu Hasil Pertandingan secara **lengkap & benar (Nomor Meja, Babak Pertandingan, Tanda Tangan dan Nama Pemain Putih dan Hitam serta Score/Hasil Pertandingan).**
- f. Score pada Kartu Hasil Pertandingan yang sudah ditanda tangani **tidak dapat diubah.**
- g. Pemain yang **menang wajib** melaporkan hasilnya kepada Wasit.
- h. Apabila sampai dengan seluruh pertandingan telah selesai dimainkan pada Babak tersebut, **pemain belum juga melaporkan hasilnya kepada Wasit,** maka setelah dipanggil 2 kali dinyatakan kalah dan hasilnya 0 - 0
- i. Pemain yang berasal dari satu Provinsi dan memiliki point diatas 50% tidak boleh dipertemukan pada babak terakhir.
- j. Apabila selama pertandingan berlangsung ada peserta yang didiskualifikasi sebelum 50% Babak Pertandingan, maka peserta tersebut akan dikeluarkan dari Pairing dan hasil kemenangannya akan dinyatakan Gugur serta Point

yang telah diraihinya akan dikembalikan kepada lawannya tanpa merubah pairing sebelumnya. Apabila peserta didiskualifikasi sesudah melewati 50% Babak Pertandingan, maka semuanya tetap dan tidak merubah apapun.

k. Setiap pemain diwajibkan menjunjung tinggi sportivitas dan fairplay.

XIII. LAIN-LAIN

Hal-hal yang belum diatur dan tercantum dalam Ketentuan Umum dan Peraturan Pertandingan ini akan diputuskan kemudian oleh Panitia.

Jakarta, 1 Nopember 2018

Technical Delegate,

Dirwan Irwansyah Sinuraya SH, MN, WI

Hp / WA : 08111800234

Catatan : yang perlu dibicarakan / diputuskan apakah panitia siap menyediakan peralatan (papan, buah dan jam catur) atau peserta wajib menyediakan jam catur saja.